

## 2. Représentat° des nombres, Erreurs d'arrondi

Sources d'erreurs : données, méthode de calcul, arrondi (précision finie)

A. représentat° de nombres en base q cq :  $\forall x \in \mathbb{R} : x = B^N \sum_{v=1}^{\infty} x_v B^{-v}$ ,  $x_v \in \{0, 1, \dots, B-1\}$

unique (si  $\forall n \in \mathbb{N} \exists v \geq n : x_v \neq B-1$ )

numérat° binaire	$B=2$	$0, 1$	$N$ : exposant
octale	$8$	$0, 1, \dots, 7$	$(x_v)$ : mantisse
décimale	$10$	$0, 1, \dots, 9$	
hexadécimale (sic)	$16$	$0, 1, \dots, 9, A, B, \dots, F$	

exemples  $3_{10} = 11_2$   
 $9_{10} = 9_{16} = 11_8 = 1001_2$

cours ②

cours ③

↓ 3/10/2005

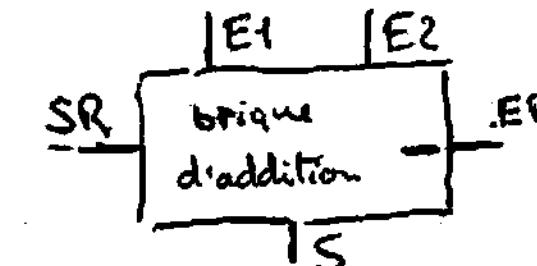
calcul binaire :  $0+0 = 0$

$$0+1 = 1$$

$$1+1 = 10$$

$$1+0 = 1$$

suffit : on cascade ↑



E1	E2	SR	S	SR
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$\begin{array}{r} 2147483648 = 2^{31} \\ 4294967296 = 2^{32} \end{array}$$

139072

262144

524288

1048576

2097152

4194304

8388608

16777216

33554432

67108864

134217728

268435456

536870912

1073741824

B calcul à virgule fixe

$$x = B^N + \sum_{v=1}^{t-1} x_v B^v$$

util courant :  $N$  donné fixé  $\rightarrow$  ne consomme pas de mémoire, on ne stocke que les chiffres (et 5) : entiers  $x = B^N \sum_{v=1}^{t-1} x_v B^v$  « int » en C : 32 bits  $+ 2^{31} \approx 2,1 \cdot 10^9$   
inconvenient : inadapté à grandeurs sur plusieurs décades  $2^{34} + 7 \cdot 483647$

limites  $\frac{x_{\max}}{x_{\min}} = B^t \sim 2^{32}$

$$x_{\max} = B^{N-t}, x_{\min} = B^{N-t} - 1 \sim 2^{32} - 1$$

numéros négatifs :  $x \mapsto B^N + x$  ex: char:  $\{N=8, B=2\} \Rightarrow x \in \{-128 \dots 127\}$

$$-128_{10} = 10000000_2$$

$$-1_{10} = B^8 \equiv 0 \pmod{B^8} \quad -2_{10} = 2 \cdot 256 - 2 \pmod{2^8} = 254$$

$$= 11111110_2$$

$$-1_{10} = 255_{10} = 11111111_2$$

$$0_{10} = 00000001_2$$

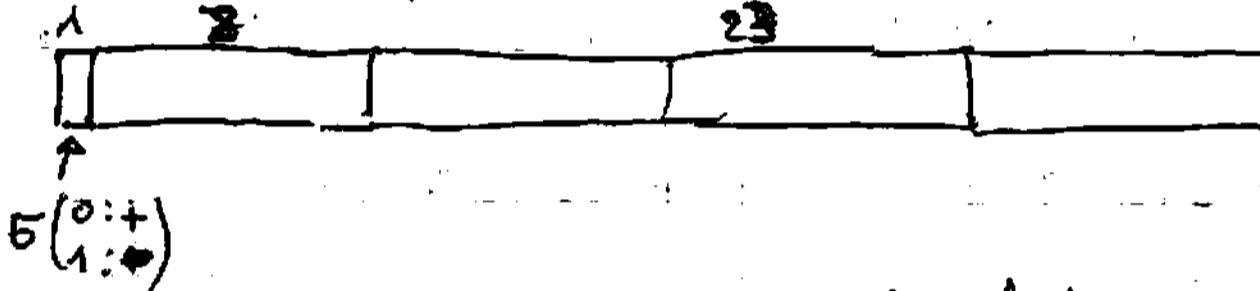
$$127 = 01111111_2$$

C numéros

à virgule flottante

on stocke  $N$  et  $(x_v)$

exemple : type « float » C sur Intel Pentium : 32 bits



inconvénient : compromis de stockage, moins de place pour mantisse

avantage :  $1 \times_{\min} = B^{N_{\min}-T}, k_{\max} = B^{N_{\max}-T} - B^{-T}, \frac{1 \times_{\max}}{1 \times_{\min}} = B^{N_{\max}-N_{\min}} (B^T - 1)$

$$\sim 2^{-151} \sim 10^{-45} \quad \sim 2^{127} \sim 10^{40}$$

$$\text{float } 40 \rightarrow N_{\max} - N_{\min} = 255, T = 23 \sim 2^{238}$$

D Règle

d'arrondi

$x$  nombre réel,  $\tilde{x}$  approx :  $|x - \tilde{x}|$  erreur absolue

$$-\epsilon = \frac{|x - \tilde{x}|}{x} \text{ (ou } \frac{|x - \tilde{x}|}{\tilde{x}} \text{) erreur relative (près } \tilde{x})$$

supposons qu'il n'y ait pas de dépassement pour t'exposant, B pair

$$x = B^N \sum_{v=1}^{t-1} x_v B^v \rightsquigarrow \text{Arr}(x) = \begin{cases} B^N \sum_{v=1}^{t-1} x_v B^v & \text{si } x_{t-1} < \frac{B}{2} \\ B^N \sum_{v=1}^{t-1} x_v B^v + B^t & \text{si } x_{t-1} \geq \frac{B}{2} \end{cases}$$

Arr : arrondi à t chiffres (t : longueur de mantisse)

$$\frac{\text{Arr}_t(x) - x}{\text{Arr}_4(x)} \leq \frac{\text{Arr}_t(x) - x}{x} \leq \underbrace{0.5 B^{-t+1}}_{\leq 0.5 B^{-t+1}}$$

précision des

calcul à virg. flottante, ex  $t=23 \rightsquigarrow 2^{-24} \sim 10^{-7}$

$$\text{Arr}_t(x) - x \leq 0.5 B^{N-t}$$

$$x = 5 \cdot 10^N \text{ m}, 0.1 \text{ cm et } \tilde{x} = 6 \cdot 10^N \text{ m une approx.}$$

$$\text{nombre de chiffres significatifs de } \tilde{x} = \max \{t \in \mathbb{Z} \mid 10^{-m} \leq 0.5 \cdot 10^{-t+1}\}$$

É calcul en virgule flottante

pb. : si  $a$  et  $b$  sont nombres à v.f. de long. de mantisse  $t$ ,  
 $a \square b$  ( $\square \in \{+,-,\times,\div\}$ ) n'en est pas forcément

cours  $\frac{3}{10}$   
↓ cours ④  
10/10

$$(\text{ex. } 0.123 \cdot 10^4 + 0.456 \cdot 10^{-3} \text{ (donc } t=3) = 0.1230000456 \cdot 10^4 \text{ (t=10)})$$

→ le résultat doit être arrondi à la fin  $\Rightarrow FL_t(a \square b)$

Habituellement les ordinateurs sont construits/progr. en sorte que

$$\bullet FL_t(a \square b) = Arr_t(a \square b) \approx$$

$$\Rightarrow FL_t(a \square b) = (a \square b)(1+\varepsilon), |\varepsilon| < \tau$$

$$\begin{array}{ll} a = Arr_t(x) & \text{ex. } 0.100 \cdot 10^1 = Arr_2(0.9995 \cdot 10^0) \\ b = Arr_t(y) & -0.598 \cdot 10^0 = Arr_2(-0.9984 \cdot 10^0) \end{array}$$

$$\Rightarrow |FL_3(FL_3(x) \square FL_3(y))| = |F_3(x) \square F_3(y)| (1+\tilde{\varepsilon})$$

$$0.200 \cdot 10^2 = (x(1+\varepsilon_x) \square y(1+\varepsilon_y))(1+\varepsilon)$$

$$\square \varepsilon \quad + - \quad \Rightarrow \quad = \overline{x \pm y} + x(\varepsilon + \varepsilon_x(1+\varepsilon)) \pm y(\varepsilon + \varepsilon_y(1+\varepsilon)) = (x \pm y)(1+\delta) = (x \pm y) + F$$

Ex  $F = 0.9995 \cdot 0.5003 \cdot 10^{-3} + 0.9984 \cdot 0.4006 \cdot 10^{-3} = 0.9000 \cdot 10^{-3}$

$$\therefore S = \frac{F}{x \pm y} = 0.82 \quad (!)$$

$$= x \pm y + (x \pm y) \varepsilon + (\varepsilon_x x + \varepsilon_y y)(1+\varepsilon)$$

$$\begin{aligned} |S| &= \frac{|x(\varepsilon + \varepsilon_x(1+\varepsilon)) \pm y(\varepsilon + \varepsilon_y(1+\varepsilon))|}{|x \pm y|} \leq |\varepsilon| + \frac{x\varepsilon_x(1+\varepsilon) \pm y\varepsilon_y(1+\varepsilon)}{|x \pm y|} \\ &\leq |\varepsilon| + |1+\varepsilon| \frac{|\varepsilon_x x| + |\varepsilon_y y|}{|x \pm y|} \leq \tau + (1+\tau)\tau \frac{|x+y|}{|x \pm y|} \\ &\simeq \tau \left(1 + \frac{|x|+|y|}{|x \pm y|}\right) \quad \text{cas } S \simeq 2\tau \text{ et } S \gg \tau \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \square \varepsilon \quad \Rightarrow \quad &= x \square y + x \square y \cdot \varepsilon + (1+\varepsilon)(x\varepsilon_x \square y + \varepsilon_y x \square y + \varepsilon_x \varepsilon_y x \square y) \\ &= x \square y (1+\varepsilon + (1+\varepsilon)(\varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_x \varepsilon_y)) \end{aligned}$$

$$S = \varepsilon + (1+\varepsilon)(\varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_x \varepsilon_y) \leq \tau + (1+\tau)(2\tau + \tau^2) = 3(\tau + \tau^2) + \tau^3 \sim 3\tau$$

## F Évaluat° stable / instable

Toute formule compliquée se réduit au fond à une suite d'op. élém.  
mais il faut s'assurer que chaque pas soit numériquement stable.

⇒ Importance du choix de l'algorithme !

$$\text{ex. : } ax^2 + bx + c = 0 \quad , \text{ soit } |4ac| < b^2$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{1}{2a}(-b - \operatorname{sgn}(b)\sqrt{b^2 - 4ac}) \quad , \quad x_2 = \frac{1}{2a}(-b - \operatorname{sgn}(b)\sqrt{b^2 - 4ac}) \\ = \frac{\operatorname{sgn}(b)}{2a}(|b| - \sqrt{|b^2 - 4ac|})$$

⇒  $x_2$  numériquement instable

$$\text{mieux vaut utiliser } x_2 \neq x_1 = \frac{c}{a} \quad \Rightarrow x_2 = \frac{2c}{-b - \operatorname{sgn}(b)\sqrt{b^2 - 4ac}}$$

## G Condition d'un pb

$$\varphi : D \rightarrow \mathbb{R} \quad , \quad D \subset \mathbb{R}^n \quad , \quad \varphi \in C^2(D, \mathbb{R}) \\ x \mapsto \varphi(x) = y$$

$$\delta y \approx \sum \frac{\partial \varphi}{\partial x_i}(x)(\tilde{x}_i - x_i)$$

$$\text{err. relative } \frac{\delta y}{y} = \sum \underbrace{\frac{x_i}{\varphi(x)} \frac{\partial \varphi}{\partial x_i}(x)}_{\text{coeff. de condition}} \frac{\tilde{x}_i - x_i}{x_i} \leq 1 \quad \text{bien conditionné} \\ > 1 \quad \text{mal "}$$

$$\text{ex: } \varphi(x) = ax \quad \text{et } \left. \frac{x}{\varphi(x)} \frac{\partial \varphi}{\partial x} \right|_x = 1$$

$$\varphi(x) = a+x \quad \text{et } \frac{x}{a+x} \frac{\partial \varphi}{\partial x} < 1 \quad \because x \cdot a > 0 \\ > 1$$

∴ : opérat° bien conditionnées

+,-	bien "	si termes m̄e signe/signes différents
	mal "	" signes diff / m̄e signe

$$\text{ex } x^2 + 2px - q = 0 \quad , \quad p, q > 0 \quad \wedge \quad p \gg q$$

$$\text{calc. plus grand zéro } \varphi(p, q) = -p + \sqrt{p^2 + q}$$

$$\text{sol}^0 : \bullet \quad s = p^2$$

$$t = s + q$$

$$v = \sqrt{t}$$

$$+ 2 méthodes : \textcircled{1} \quad y = \varphi_1(v) = -p + u$$

$$\text{ou } \textcircled{2} \quad v = -p - u \quad \text{et} \quad y = \varphi_2(v) = \frac{-q}{v}$$

$$\frac{\delta y}{y} = \frac{p}{\varphi(p, q)} \frac{\partial \varphi}{\partial p} \epsilon_p + \frac{q}{\varphi(p, q)} \frac{\partial \varphi}{\partial q} \epsilon_q = -\frac{p}{(p^2 + q)^{1/2} p} \epsilon_p + \frac{p + (p^2 + q)^{1/2}}{2(p^2 + q)^{1/2}} \epsilon_q \rightsquigarrow \text{b.c.}$$

$$\text{mais méth. 1: } \frac{\delta y}{y} = \frac{u}{-p + u} \epsilon_u = \frac{1}{q} (p(p^2 + q)^{1/2} + p^2 + q) \epsilon_u > \frac{2p^2}{q} \epsilon_u \gg \epsilon_u \rightsquigarrow \text{m.n.c. !}$$

$$\text{méth. 2: } \frac{\delta y}{y} = -\frac{(p^2 + q)^{1/2}}{p + (p^2 + q)^{1/2}} \epsilon_u \rightsquigarrow \text{b.c.}$$

suite cours ④ ph332  
10/10/2005

conclusion : coeffs de condit° renseignent sur la stab. num.

Il peut y avoir amplif. et atténuat° des erreurs

coeffs < 1 : pour un bon choix des étapes de calcul  $\rightarrow$  stabilité  
mauvais choix : quand même instab.

coeff > 1 : ~~X~~ méthode stable,  $T_f$  instable

Et autres techniques d'analyse d'erreur

calcul direct à priori  $\rightarrow$  cas le pire

analytiquement

numériquement : calcul d'intervalles

calcul à posteriori : quelles erreurs des données initiales auraient produit le résultat obtenu ?